Tracés à la règle

La toile d’araignée

Compétences : - être capable d’utiliser la règle comme instrument de tracés.

- connaître la suite numérique.

Avec ta règle et ton crayon bien taillé, relie les points pour former le dessin de la toile d’araignée.

24



25

26

18

10

27 19 11

17 16

23

15

9 8

7

1

2

6

14

22

3

4 5

12 13

20 21

28

© [www.classededelphine.com](http://www.classededelphine.com/)